

風の聖痕 RPG

セッションシート

ゲームマスター名
シナリオ名
日付

1	キャラクター名	プレイヤー名	備考	行動値
	クラス		得た経験点	点

2	キャラクター名	プレイヤー名	備考	行動値
	クラス		得た経験点	点

3	キャラクター名	プレイヤー名	備考	行動値
	クラス		得た経験点	点

4	キャラクター名	プレイヤー名	備考	行動値
	クラス		得た経験点	点

5	キャラクター名	プレイヤー名	備考	行動値
	クラス		得た経験点	点

6	キャラクター名	プレイヤー名	備考	行動値
	クラス		得た経験点	点

<div style="border: 1px solid black; padding: 10px; width: fit-content; margin: auto;">Table</div>	
--	--

合計	÷3 (端数切り捨て) <input type="checkbox"/>	
点	÷プレイヤー人数 <input type="checkbox"/>	点
場所の手配、提供、連絡や参加者のスケジュール調整などを行なった <input type="checkbox"/> 1点		
合計		
GMの得る経験点		点