# ALSHARD GAIA アルシャード ガイアRPG

# レコードシート Ver2.0

| | |
|---|---|
| キャラクター名 | |
| プレイヤー名 | |
| ゲームマスター名 | |
| シナリオ名 | |
| 日付 | |

## クエスト

| | 経験点 | 達成チェック |
|---|---|---|
| ・アスガルドの探求 | 点 | ☐ |
| ・ | 点 | ☐ |
| ① | 点 | ☐ |
| ② | 点 | ☐ |
| ③10レベル以上 | 点 | ☐ |
| ④20レベル以上 | 点 | ☐ |

## ブレイク ☐

【体力基本値】 点

### HP
耐久力

### MP
精神力

## コネクション

| コネクション | 関係 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

## 経験点表

| | | |
|---|---|---|
| ・セッションに最後まで参加した | ☐ | 点 |
| ・クエストを達成した | | 点 |
| ・倒した敵のレベルの合計÷ＰＣの人数（端数切り捨て） | | 点 |
| ・登場したシーンの数（端数切り上げ） ☐☐☐ ☐☐☐ ☐☐☐÷3 | | 点 |
| ・よいロールプレイをした | ☐ | 点 |
| ・他のプレイヤーを助けるような発言や行動を行なった | ☐ | 点 |
| ・セッションの進行を助けた | ☐ | 点 |
| ・場所の手配、提供、連絡や参加者のスケジュール調整などを行なった | ☐ | 点 |
| 経験点合計 | | 点 |

## 財産ポイント

## メモ

## ゲームマスター署名

## メモ

※自己使用に限り複製を許可します。©2006 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., ltd.