ALSHARD GAIA

アルシャード ガイアRPG

キャラクターシート Ver.2.0

キャラクター名　　性別：　年齢：

プレイヤー名　　使用経験点

種族　**カバー**　**外見**　瞳の色　髪の色　肌の色　身長・体重

レベル

クエスター　／　レベル
クラス　／　レベル
クラス　／　レベル
クラス　／　レベル
クラス　／　レベル
クラス　／　レベル

加護

登場判定
【幸運】(F)
＋
コネクション (F+2)
＋

能力値

	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値						
能力ボーナス 基本値÷3（端数切り捨て）	A ＋	B ＋	C ＋	D ＋	E ＋	F ＋

シャード　色彩　形状　場所

ライフパス
出自
経験
境遇
邂逅

特徴　効果

クエスト
・アスガルドの探求　・
・　・
・　・

コネクション　関係

アイテム

背景

住宅
ライフスタイル
財産ポイント

戦闘移動
【行動値】＋5
m

全力移動
【戦闘移動】×2
m

戦闘値表

	命中値	回避値	魔導値	抗魔値	行動値	耐久力	精神力	攻撃力	防御修正 斬	刺	殴	炎	氷	雷	光	闇	射程
戦闘値ベース	(B+C)÷2	(B+F)÷2	(D+C)÷2	(D+F)÷2	B+D	【体力基本値】	【意志基本値】										
クラス／レベル ／																	
／																	
／																	
／																	
／																	
未装備(小計)																	
武器右																	
武器左																	
防具																	
アクセサリー																	
その他1																	
その他2																	
その他3																	
その他4																	
その他5																	

現在値(合計)

命中値	回避値	魔導値	抗魔値	行動値	耐久力	精神力	攻撃右	攻撃左	斬	刺	殴	炎	氷	雷	光	闇

武器

武器名	種別	必要体力	命中	攻撃力	射程	手持ち	備考

防具

防具名	種別	回避	抗魔	行動	防御修正(斬/刺/殴/炎/氷/雷/光/闇)	備考
					斬 刺 殴 炎 氷 雷 光 闇	
					斬 刺 殴 炎 氷 雷 光 闇	
					斬 刺 殴 炎 氷 雷 光 闇	

その他

アイテム名	備考	アイテム名	備考

※自己使用に限り複製を許可します。©2005 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., ltd. ©2005 ENTERBRAIN,INC.