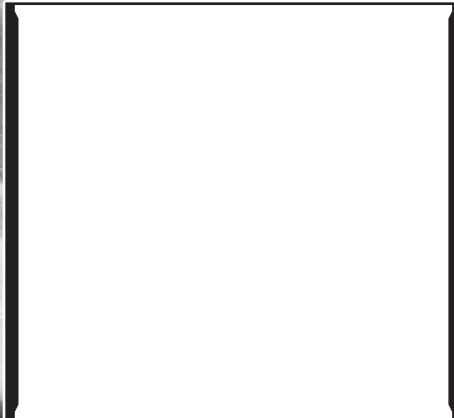


# GALSHARD GAIA

アルシャード ガイアRPG

## キャラクターシート

Ver.2.0



キャラクター名		性別:	種族
プレイヤー名		年齢:	カバー
使用 経験点	外見	瞳の色	髪の色
		肌の色	身長・体重

レベル	クエスター	/	レベル	加護	登場判定
	クラス	/	レベル		
	クラス	/	レベル		
	クラス	/	レベル		
	クラス	/	レベル		
	クラス	/	レベル		
【幸運】(F)			+	コネクション (F+2)	+

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値						
能力ボーナス <small>基本値÷3(端数切り捨て)</small>	A	B	C	D	E	F
	+	+	+	+	+	+

シャード	色彩	形状	場所	アイテム
ライフパス	特徴			
出自	効果			
経験	クエスト			
境遇	<ul style="list-style-type: none"> <li>・アスガルドの探求</li> <li>・</li> <li>・</li> </ul>			
邂逅	コネクション		関係	

背景	住宅
	ライフスタイル
	財産ポイント

戦闘値表										戦闘移動									
戦闘値ベース										【行動値】+5									
クラス/レベル	/	(B+C)÷2	(B+F)÷2	(D+C)÷2	(D+F)÷2	B+D	【体力基本値】	【意志基本値】	攻撃力	m									
	/								全力移動										
	/								【戦闘移動】×2										
	/								m										
	/								防御修正										
未装備(小計)										射程									
										斬	刺	殴	炎	氷	雷	光	闇		
武器右																			
武器左																			
防具																			
アクセサリ																			
その他1																			
その他2																			
その他3																			
その他4																			
その他5																			
現在値(合計)										射程									
										斬	刺	殴	炎	氷	雷	光	闇		

特技									
特技名	レベル	種別	タイミング	判定値	難易度	対象	射程	代償	備考

※自己使用に限り複製を許可します。©2005 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., Ltd. ©2005 ENTERBRAIN, INC.