キャラクター名		性別：
		年齢：

プレイヤー名		使用経験点	

種族		
外見	瞳の色	髪の色
	肌の色	身長・体重

レベル			
	クエスター	／	レベル
	クラス	／	レベル
	クラス	／	レベル
	クラス	／	レベル
	クラス	／	レベル
	クラス	／	レベル

加護	

登場判定
【幸運】(F) ＋
コネクション(F+2) ＋

能力値	体力	反射	知覚	理知	意志	幸運
基本値						
能力ボーナス 基本値÷3（端数切り捨て）	A ＋	B ＋	C ＋	D ＋	E ＋	F ＋

シャード

色彩	形状	場所

ライフパス

出自	
境遇	
邂逅	

特徴	効果

クエスト

・アスガルドの探求	・
・	・
	・

コネクション	関係

アイテム

所持金

ゴルト

戦闘値表	命中値	回避値	魔導値	抗魔値	行動値	耐久力	精神力	攻撃力
戦闘値ベース	(B+C)÷2	(B+F)÷2	(D+C)÷2	(D+F)÷2	B+D	【体力基本値】	【意志基本値】	
クラス／レベル ／								
クラス／レベル ／								
クラス／レベル ／								
クラス／レベル ／								
クラス／レベル ／								
未装備(小計)								
武器右								
武器左								
防具								
ｱｸｾｻﾘｰ								
その他1								
その他2								
その他3								
その他4								
その他5								

戦闘移動
【行動値】＋5 m

全力移動
【戦闘移動】×2 m

防御修正	斬	刺	殴	炎	氷	雷	光	闇	射程
武器右									
武器左									
防具									
ｱｸｾｻﾘｰ									
その他1									
その他2									
その他3									
その他4									
その他5									

現在値(合計)	命中値	回避値	魔導値	抗魔値	行動値	耐久力	精神力	攻撃右	攻撃左	斬	刺	殴	炎	氷	雷	光	闇

武器

武器名	種別	必要体力	命中	攻撃力	射程	手持ち	備考

防具

防具名	種別	回避	抗魔	行動	防御修正(斬/刺/殴/炎/氷/雷/光/闇)	備考
					斬 刺 殴 炎 氷 雷 光 闇	
					斬 刺 殴 炎 氷 雷 光 闇	
					斬 刺 殴 炎 氷 雷 光 闇	

その他

アイテム名	備考	アイテム名	備考

※自己使用に限り複製を許可します。©2005 Inoue Jun'ichi / FarEast Amusement Research Co., ltd. ©2005 ENTERBRAIN,INC.